



MateMatic

SOLUTIONS SP. Z O.O.

PRZEWODNIK DLA KANCELARII · KWIECIEŃ 2026

# 100 *promptów* do Claude

10 kategorii. 100 konkretnych komend. Zredagowane pod pracę polskiego prawnika. Od analizy 40-stronicowej umowy do wystąpienia publicznego.

PRIOR TEMPORE, POTIOR IURE

AUTOR

WIESŁAW MAZUR










EDYCJA 1.0 · 2026-04-24

MATEMATICSOLUTIONS.COM

## SPIS TREŚCI

# Co znajdziesz w *przewodniku*

100 komend podzielonych na 10 kategorii - od pracy z dokumentem prawnym po kod. Każda kategoria zawiera 10 konkretnych wzorców wraz z krótkim opisem. Kody uniwersalne (np. /raw, /redteam) zapisaliśmy po angielsku zgodnie z konwencją Claude. Kody prawnicze (np. /umowa, /pismo, /cytaty) po polsku, bo opisują realia polskiego prawa.

01		<b>Praca z dokumentem prawnym</b> LEGAL DOCUMENT WORK • 10 KOMEND	s. 3
02		<b>Myślenie i analiza</b> THINKING & REASONING • 10 KOMEND	s. 4
03		<b>Research i weryfikacja</b> RESEARCH & DEEP DIVES • 10 KOMEND	s. 5
04		<b>Strategia i decyzje</b> STRATEGY & DECISIONS • 10 KOMEND	s. 6
05		<b>Pisanie i styl</b> WRITING & STYLE • 10 KOMEND	s. 7
06		<b>Komunikacja (klient, zarząd, zespół)</b> COMMUNICATION • 10 KOMEND	s. 8
07		<b>Nauka i rozwój</b> LEARNING & MASTERY • 10 KOMEND	s. 9
08		<b>Produktywność i operator</b> PRODUCTIVITY & OPERATOR MODE • 10 KOMEND	s. 10
09		<b>Tworzenie - artifacts i narzędzia</b> ARTIFACTS & CREATION • 10 KOMEND	s. 11

KATEGORIA 01 / 10



# Praca z dokumentem prawnym

LEGAL DOCUMENT WORK

Analiza umów, pism, orzeczeń, ustaw. Kody, które skracają czytanie 30-stronicowego dokumentu do 10 minut.

## **/umowa**

Analizuje umowę: ryzyka, luki, punkty do negocjacji, klauzule niezgodne ze standardem rynkowym.

## **/pismo**

Strukturyzuje pismo procesowe z тезami, numeracją zarzutów i mapą dowodów.

## **/orzeczenie**

Rozkłada wyrok na: тезę, stan faktyczny, uzasadnienie, linię orzeczniczą i praktyczne skutki.

## **/ustawa**

Mapuje zmiany w akcie prawnym na praktyczne konsekwencje dla kancelarii i klientów.

## **/cytaty**

Wyciąga precyzyjne fragmenty z numerami stron i paragrafów, gotowe do cytowania.

## **/anonimizuj**

Maskuje dane osobowe i wrażliwe w tekście przed wklejeniem do narzędzia zewnętrznego.

## **/argumenty**

Generuje argumenty obu stron sporu wraz z kontrargumentacją i siłą poszczególnych тез.

## **/porównaj-doc**

Zestawia dwie wersje dokumentu i oznacza zmiany merytoryczne, nie tylko redakcyjne.

## **/tłumacz**

Tłumaczy tekst prawny PL↔EN z zachowaniem terminologii i kontekstu systemowego.

## **/extract**

Wyciąga dokładnie te informacje, których potrzebujesz z długiego materiału.

KATEGORIA 02 / 10



# Myślenie i analiza

THINKING &amp; REASONING

Claude potrafi rozumować w warstwach. Te kody wymuszają głębsze przejście niż "pierwsza odpowiedź która brzmi sensownie".

## **/deepthink**

Wymusza przejście przez wszystkie warstwy rozumowania zanim padnie odpowiedź.

## **/blindspots**

Wskazuje, czego nie zauważasz i o co nie zapytałeś.

## **/unpack**

Rozkłada złożony temat na wszystkie elementy składowe.

## **/warstwy**

Daje odpowiedź na trzech poziomach: podstawowym, średnim i eksperckim.

## **/chain-logic**

Pokazuje kolejne kroki rozumowania, żeby dało się śledzić logikę od początku do końca.

## **/invert**

Rozwiązuje problem patrząc na niego od tyłu: co musiałyby się stać, żeby się nie udało.

## **/xray**

Przebija się przez oczywistą odpowiedź i szuka, co naprawdę dzieje się pod powierzchnią.

## **/drugi-rzut**

Pokazuje konsekwencje drugiego i trzeciego rzędu decyzji, nie tylko bezpośrednio.

## **/falsyfikuj**

Szuka dowodów na to, że hipoteza jest błędna zamiast szukać potwierżeń.

## **/ooda**

Analizuje sytuację według modelu observe-orient-decide-act Johna Boyda.

KATEGORIA 03 / 10



# Research i weryfikacja

RESEARCH &amp; DEEP DIVES

Gdy potrzebujesz twardych faktów, źródeł i bibliografii, a nie gawędy. Te kody trzymają Claude w trybie research.

## **/deepdive**

Wchodzi znacznie głębiej niż poziom powierzchowny - szczegóły, niuanse, kontrowersje.

## **/factcheck**

Weryfikuje twierdzenia i wyraźnie oznacza to, co może być błędne lub niepewne.

## **/źródła**

Podpiera każde stwierdzenie źródłem i linkiem do oryginału.

## **/investigate**

Bada temat jak dziennikarz tropiący historię: motywy, powiązania, nieoczywiste wątki.

## **/timeline**

Układa historię tematu chronologicznie, wyróżniając punkty zwrotne.

## **/porównaj**

Zestawia opcje obok siebie według kryteriów i wskazuje rekomendację wraz z uzasadnieniem.

## **/digest**

Czyta całość i zostawia tylko to, co naprawdę istotne dla decyzji.

## **/dossier**

Składa pełny briefing o temacie, osobie albo firmie - jakteczka operacyjna.

## **/trendscan**

Sprawdza, co dzieje się teraz w danej przestrzeni: publikacje, decyzje, ruchy.

## **/bibliografia**

Generuje listę źródeł do pogłębienia tematu z krótkim opisem każdego.

KATEGORIA 04 / 10



# Strategia i decyzje

STRATEGY &amp; DECISIONS

Frameworki decyzyjne wymuszające konkret: red team, premortem, Pareto, analiza scenariuszy, mapa ryzyk.

## **/redteam**

Rozkłada twój pomysł na części i szuka wszystkich słabych punktów oczami przeciwnika.

## **/premortem**

Zakłada, że plan już upadł, i sprawdza dlaczego - w trzech najbardziej prawdopodobnych scenariuszach.

## **/pareto**

Wskazuje 20% działań, które dają 80% efektu w danym problemie.

## **/swot**

Robi pełną analizę mocnych stron, słabości, szans i zagrożeń z konkretnymi działaniami.

## **/wargame**

Symuluje reakcje konkurencji, przeciwnika procesowego albo regulatora na twój ruch.

## **/leverage**

Szuka jednego ruchu, który zmienia całą resztę sytuacji.

## **/bottleneck**

Wskazuje jedno główne wąskie gardło, bez rozwiązania którego reszta nie ruszy.

## **/scenariusze**

Rozpisuje kilka możliwych przyszłości, żebyś mógł się przygotować na więcej niż jedną.

## **/decyzja**

Prowadzi przez strukturę podjęcia konkretnej decyzji z kryteriami i wagami.

## **/risk-map**

Mapuje ryzyka według prawdopodobieństwa i skutku, wyróżniając te warte działania.

KATEGORIA 05 / 10



# Pisanie i styl

WRITING &amp; STYLE

Claude ma tendencję do "lania wody" i korporacyjnego tonu. Te kody wyciągają z niego pismo, które się czyta.

## **/raw**

Usuwa formatowanie i daje czystą, prostą odpowiedź bez nagłówków i bulletów.

## **/trim**

Ucina lanie wody bez tracenia sensu - zwięźłość jako wartość.

## **/polish**

Wygładza surowy tekst do profesjonalnego brzmienia bez zmiany sensu.

## **/flow**

Przebudowuje tekst, by czytało się go płynnie od pierwszego do ostatniego zdania.

## **/punch**

Sprawia, że każde zdanie brzmi mocniej i bardziej bezpośrednio.

## **/mirror**

Dopasowuje styl odpowiedzi do twojej próbki pisma.

## **/voice**

Utrzymuje jeden konkretny ton przez całą rozmowę - głos marki albo głos autora.

## **/hook**

Przepisuje otwarcie tak, żeby od razu łąpało uwagę czytelnika.

## **/rephrase**

Mówi to samo w zupełnie inny sposób - do wyboru najlepszej wersji.

## **/sentence-by-sentence**

Przechodzi przez tekst zdanie po zdaniu i sugeruje korekty każdego.

KATEGORIA 06 / 10



# Komunikacja (klient, zarząd, zespół)

COMMUNICATION

Maile, briefingi, skrypty rozmów, trudne komunikaty. Gdy stawka jest wysoka, a czasu mało.

## /mail

Pisze profesjonalny mail do klienta lub partnera: temat, struktura, CTA, ton.

## /boardroom

Streszcza decyzję w trzech zdaniach dla zarządu lub partnera zarządzającego.

## /negocjacja

Pisze skrypt negocjacyjny z BATNA, ustępstwami i punktami zapalnymi.

## /brief

Zwięzły brief dla zespołu: kontekst, zadanie, termin, akceptacja, kto robi co.

## /status

Raport statusu projektu w stałej strukturze: zrobione, w toku, ryzyka, prośby o decyzję.

## /przeprosić

Pisze przeprosiny, które naprawdę gaszą sytuację, bez nadmiernej defensywy.

## /no

Grzeczna odmowa z uzasadnieniem i alternatywą, bez zostawiania niedosytu.

## /trudna-rozmowa

Przygotowuje skrypt do rozmowy, której nie chcesz przeprowadzić, ale musisz.

## /prezentacja

Strukturyzuje prezentację 10-słajdową z łukiem narracyjnym i jednym wnioskiem na slajd.

## /konferencja

Przygotowuje 20-minutowe wystąpienie publiczne z hookami co 3 minuty.

KATEGORIA 07 / 10



# Nauka i rozwój

LEARNING &amp; MASTERY

Claude jako najlepszy prywatny nauczyciel. Dopasowany do twojego poziomu, tempa i celów.

## **/teachme**

Zamienia odpowiedź w lekcję, a nie tylko zwykłe wyjaśnienie.

## **/eli5**

Wyjaśnia tak prosto, że zrozumiałoby to dziecko - a ty zrozumiesz mechanizm.

## **/masterclass**

Uczy tematu jak ekspert światowej klasy, z niuansami i pułapkami.

## **/drill**

Tworzy ćwiczenia, dzięki którym naprawdę się uczysz, a nie tylko czytasz.

## **/speedrun**

Uczy najszybszą możliwą drogą do zrozumienia tematu, pomija dygresje.

## **/mentor**

Doradza jak osobisty mentor znający twoją sytuację zawodową.

## **/feynman**

Zmusza cię do wyjaśnienia tematu własnymi słowami - test prawdziwego rozumienia.

## **/levelup**

Ocenia twój poziom w temacie i pokazuje następny krok rozwoju.

## **/gapfinder**

Pokazuje dokładnie, czego jeszcze nie wiesz w danym temacie.

## **/bootcamp**

Buduje plan nauki od zera do poziomu zaawansowanego, rozpisany na tygodnie.

KATEGORIA 08 / 10



# Produktywność i operator

PRODUCTIVITY &amp; OPERATOR MODE

Claude przechodzi z roli asystenta w rolę operatora - prowadzi zadanie od początku do końca, pilnuje błędów.

## **/operator**

Prowadzi zadanie od początku do końca przy minimalnym inputcie z twojej strony.

## **/chain**

Uruchamia kilka promptów po kolei, każdy buduje na wyniku poprzedniego.

## **/audit**

Przegląda twoją pracę i oznacza problemy, luki, nieścisłości, ryzyka.

## **/sentinel**

Sprawdza całość pod kątem błędów, ryzyk i pominieć zanim wyślesz.

## **/plan-dnia**

Układa plan dnia według priorytetów, energii i bloków czasu bez przeładowania.

## **/weekreview**

Podsumowuje tydzień z wnioskami: co działało, co nie, co zmienić w następnym.

## **/system**

Pisze własny system prompt zmieniający trwale zachowanie modelu w danej rozmowie.

## **/memory**

Każe modelowi pamiętać konkretne detale w dłuższej rozmowie i odwoływać się do nich.

## **/rolelock**

Zamyka model w jednej roli (np. mentor, recenzent) na resztę czatu.

## **/autoprompt**

Z luźnego pomysłu tworzy lepiej napisany, precyzyjny prompt.

KATEGORIA 09 / 10



# Tworzenie - artifacts i narzędzia

ARTIFACTS &amp; CREATION

Claude nie tylko pisze - buduje działające narzędzia, dashboardy, checklisty, kalkulatory. Gotowe do użycia tego samego dnia.

## ARTIFACTS

Generuje pełny interaktywny projekt gotowy do użycia w oknie Claude.

## /buildme

Tworzy kompletną działającą aplikację lub narzędzie na podstawie opisu.

## DASHBOARD

Buduje interaktywny dashboard z danymi, filtrami i wykresami.

## /kalkulator

Buduje narzędzie do obliczeń zawodowych - np. terminów, kosztów, odsetek.

## /checklist

Tworzy gotową listę kontrolną do procesu, z polami zaznaczania i notatkami.

## /template

Generuje szablon dokumentu (pisma, umowy, briefu) do wielokrotnego użytku.

## /formularz

Projektuje formularz zbierający dane od klienta z walidacją i logiką warunkową.

## CANVAS

Otwiera wizualną przestrzeń do projektowania układów, diagramów i map myśli.

## /render

Zamienia opis w wizualny efekt bezpośrednio w czacie.

## /generator

Buduje narzędzie wielokrotnego użytku, które tworzy wyniki na żądanie według wzorca.

KATEGORIA 10 / 10



# Kod i automatyzacja

CODING &amp; AUTOMATION

Dla zespołów legaltech i kancelarii, które budują własne narzędzia. Claude jako senior inżynier w parze.

## **/debug**

Znajduje błąd w kodzie i tłumaczy dokładnie, co poszło nie tak i dlaczego.

## **/refactor**

Czyści bałagan w kodzie bez zmiany działania.

## **/architect**

Projektuje strukturę całego systemu przed pisaniem kodu.

## **/automate**

Zamienia ręczny, powtarzalny proces w skrypt lub automatyzację.

## **/testit**

Pisze testy jednostkowe, integracyjne i edge cases do kodu.

## **/scaffold**

Tworzy całą strukturę plików i folderów dla nowego projektu.

## **/optimize**

Przyspiesza kod bez psucia jego działania.

## **/api**

Buduje pełne API na podstawie opisu po ludzku - endpointy, dane, dokumentacja.

## **/convert**

Przepisuje kod z jednego języka na inny zachowując logikę i styl.

## **/review-kodu**

Code review z perspektywy seniora - architektura, bezpieczeństwo, wydajność.

# Co dalej?

100 komend otwiera możliwości. Prawdziwa zmiana zaczyna się, gdy wbudujesz je w rytm kancelarii, warstwę zgodności i mierzalny ROI. Pomagamy polskim kancelariom zbudować architekturę AI z nadzorem merytorycznym, w zgodzie z tajemnicą adwokacką i EU AI Act.

## Audyt Rzetelności

Ocena gotowości danych i procesów kancelarii. Luki jakości, ryzyka zgodności, mapa pierwszych 5 agentów.

[matematicsolutions.com/#kontakt](https://matematicsolutions.com/#kontakt)

## Szkolenia indywidualne i grupowe

Od onboardingu Claude po zaawansowane wzorce operatora. Warsztaty 1:1 dla partnerów, 1:wielu dla zespołów.

[matematicsolutions.com/szkolenia.html](https://matematicsolutions.com/szkolenia.html)

## Baza Wiedzy MateMatic

Recenzje badań i raportów o AI w sektorze prawnym. 28+ tomów, aktualizacja ciągła.

[matematicsolutions.com/baza-wiedzy.html](https://matematicsolutions.com/baza-wiedzy.html)

## Aktualności

Cotygodniowe teksty z praktyki wdrażania AI w polskich kancelariach. Podpisane imieniem, bez newsletterów.

[matematicsolutions.com/aktualnosci.html](https://matematicsolutions.com/aktualnosci.html)

---

**Napisz do mnie**

Wiesław Mazur · [wieslaw@matematicsolutions.com](mailto:wieslaw@matematicsolutions.com)

---